



Download



[World Of Warcraft: Legion](#)



Download

Così, dopo la delusione di Warlords of Draenor, tutti speravano che Legion avrebbe offerto un nuovo colpo al braccio e avrebbe eliminato tutte le assurdità introdotte dalla precedente espansione. Beh ... lo ha fatto e non è così.

IL BUONO: È meglio di Draenor! Per essere onesti, la Legione ha fatto un po' di reset dell'orologio. Invece di WoD +1 abbiamo qualcosa di più come Pandaria +1. I quotidiani sono stati sostituiti con World Quests, che sono essenzialmente un quotidiano casuale che cambia ogni tanto. Ce ne sono a dozzine, ma vedrai rapidamente le ripetizioni. Questi sono sbloccati al massimo livello.

Le quest sono ancora divertenti e ci sono alcune missioni basate su storie molto ben fatte che ti coinvolgono abbastanza bene nel mondo.

THE BAD : Anche se hanno eliminato la maggior parte del malarkey della guarnigione, la tabella dei comandi è tornata! Sì, perché apparentemente Blizzard pensa che nulla accresca l'immersione, come fare clic su un'interfaccia utente simile a un foglio di calcolo e trascinare / rilasciare oggetti negli slot. A proposito di immersione, la maggior parte delle classi è stata orribilmente messa in giro per "aumentare" l'identità di classe & quot; e ... sì ... immersione! Tuttavia, nonostante la beta decente, al momento del lancio non c'era alcun reale sforzo nel bilanciare le classi, lasciando alcune classi piuttosto inutili.

Non ho idea del perché Blizzard continui a farlo. Il gioco è stato fuori per dodici anni e ancora non hanno risolto le nozioni di base. Ormai dovrebbero fare piccole modifiche e iterazioni basate su oltre un decennio di lavoro. Ma no ... cambiamenti radicali e massicci problemi di sbilanciamento sono all'ordine del giorno, a quanto pare, ad ogni nuova espansione.

Poi c'è il concetto Mythic plus, o come mi piace pensarlo ... [Permalink here \(line 201\)](#) [Permalink here \(line 211\)](#) [Permalink here \(line 91\)](#) [Permalink here \(line 211\)](#) [Permalink here \(line 211\)](#) [Permalink here \(line 211\)](#) [Permalink here \(line 201\)](#) [Permalink here \(line 201\)](#) [Permalink here \(line 211\)](#) i succhiatori passino ripetutamente lo stesso contenuto nella speranza di ottenere un cappello leggermente migliore. Perché qualcuno dovrebbe voler eseguire lo stesso dungeon più e più volte? È la definizione di follia.

IL BRUTTO: Oh Dio! Il RNG! Brucia! Adesso è tutto RNG, perché Blizz pensa che sia più divertente per i giocatori essere ricompensati casualmente per il gioco, piuttosto che per loro avere obiettivi e obiettivi chiari.

L'articolo Leggendario è particolarmente eclatante esempio di questa stupidità, con la possibilità che un oggetto del genere cada da una varietà di fonti. Ci sono state persone che sono riuscite ad ottenere più leggendari mentre altri che hanno giocato di più al gioco, non ne hanno. Quella è gente del RNG! Tranne il fatto che tutto ha funzionato male, portando a persone che ne avevano già ottenuto uno e poi un altro, a causa di un bug nel codice. Ricordami di nuovo perché si sono presi la briga di test beta?

L'UGLIER ANCHE: Potere Artefatto e armi. Buon Dio! Se mai c'è stato un modo per bloccare i giocatori in un personaggio, è proprio questo. In realtà, non solo un personaggio, ma uno SPEC! Vedi, tu guadagni AP mentre giochi e metti quel potere nella tua arma artefatto. Ottieni nuove abilità e aumenti il livello di oggetti delle armi.

Quindi cosa c'è di sbagliato in questo, dici? Bene, oltre un certo punto, diventa quasi impossibile cambiare efficacemente le specifiche, per non parlare della classe, senza richiedere che tu raccolga di nuovo quell'AP (è specifico per le specifiche in quanto una volta che l'hai messo in un'arma, non può essere recuperato. Devi ricominciare tutto da capo, durante il quale, i tuoi compagni di gilda si stanno facendo sempre più avanti nella tua posta in gioco.

Rende anche il gioco di alts compito faticoso: hanno promesso i meccanismi del recupero più avanti nell'xpac, ma a quel punto, la maggior parte si sarà arresa e non verbalizzata, credo. Difficile dirlo

con certezza, ovviamente, perché i Blizz sono, in questi giorni, troppo imbarazzati per mostrarci i numeri sub, per paura di turbare gli azionisti.

Ed è tutto così inutile, perché i Blizz non sembrano sapere cosa faranno con le cose nell'espansione oltre Legione Si dissimulano troppo, mi sembra che mi aspetti che, come la maggior parte degli articoli di un precedente expac, saranno sostituiti con i verdi nel prossimo inst. allment. Mentre questo va bene per le cose che si ottengono come gocce, quando si è messo tanto impegno in un'arma con l'affilatura di AP, sarà un duro colpo per alcuni, penso, quando il penny cade.

THE WTF: Gating di missioni di base, missioni di progressione di classe e missioni di professioni dietro dungeon e talvolta raid. Non ho davvero idea del perché pensassero che alienare i giocatori occasionali (che costituiscono la maggioranza della base dei giocatori) fosse una buona idea rendendo la maggior parte del contenuto inaccessibile a loro. Ho capito, è un MMO, non un RPG a giocatore singolo, ma non è così che una grande percentuale dei giocatori effettivamente gioca il gioco.

IN GENERALE: L'espansione è migliore di WoD. Tuttavia, è come dire che uno struzzo di cane inaridito è meglio di uno appena posato. Una volta che rompi la superficie, è tutto uguale. La ricerca è più o meno la stessa cosa. I quotidiani sono diventati World Quests. The Garrison è ora la Sala degli Ordini. La professione è ancora noiosa al livello. Non c'è vera originalità in questo gioco. Nessun nuovo sistema o meccanica. Solo un sacco di contenuti ripetuti all'infinito che hai già fatto.

CONCLUSIONE: Meglio di WoD, ma in definitiva deludente. Niente di nuovo da vedere qui. Un'espansione superficiale che fa molto affidamento su RNG per far giocare i giocatori e farli pensare che ci sia molto di più nel gioco finale che in realtà. Un sacco di ciò che può essere meglio descritto come "lavoro occupato" per distrarre i giocatori dal notare quanto poco contenuto ci sia. Dubito fortemente che i dati sulla fidelizzazione saranno in definitiva superiori a WoD. Deludente. Per alcuni questo potrebbe essere stato riscattato dopo quella terribile precedente espansione (Warlords of Draenor), quindi Legion per alcuni sembrerebbe la più grande espansione mai fatta. Purtroppo questo non è il caso. Il motivo per cui tutti abbiamo amato The Burning Crusade e Wrath of the Lich King è perché abbiamo avuto la sensazione di qualcosa che in realtà era nuovo allora. Abbiamo avuto nuove gare e una Hero Class, qualcosa che è stato davvero fantastico! Ma ora che lo vediamo fare più e più volte in ogni espansione, non è più così eccitante come una volta. Ecco alcuni dei miei sentimenti verso questa espansione:

--- Parliamo di questing

Mentre mi ci è voluto un po' per arrivare al livello massimo (110) a causa di il fatto che mi sono annoiato a morte mentre cercavo in ogni zona. La ragione di ciò è forse che ci sono ancora troppe missioni in ogni zona e molte di esse diventano ripetitive dopo un po' con la sua tipica uccisione / recupero. C'è anche un sacco di Rare e Tesori che ti danno sia l'equipaggiamento che il potere artefatto, eppure l'agricoltura per il potere degli artefatti è altrettanto noiosa e noiosa quanto la ricerca a lungo termine. Tuttavia, mi piace l'albero del talento degli artefatti che è ovviamente un ritorno al talento dell'albero del vecchio WoW.

--- Parliamo di PvE

Questo è praticamente lo stesso di sempre con un tocco minore. Questa volta hanno migliorato i sotterranei offrendoti sfide chiave che ti consentono di eseguire dungeon con una difficoltà più difficile per una ricompensa migliore e una vera sensazione di lavoro di squadra in cui devi comunicare tra loro invece di tacere. Questo è sicuramente un miglioramento rispetto alla coda di attesa per i randoms solo per avere la stessa esperienza ogni volta. I raid sono praticamente gli stessi che ho capito e sembra che i dungeon li sostituiscano avendo un valore di replay, anche se il miglior equipaggiamento sarà comunque raggiungibile nei raid.

--- Parliamo di PvP

Non c'è più alcuna attrezzatura PvP e non dovrebbe importare comunque, l'agricoltura per l'attrezzatura PvP è stata una grossa noiosità in primo luogo . Ora ricevi casualmente una cassaforte con bottino - e se sei abbastanza fortunato riceverai qualcosa di buono - anche se molti di voi non avranno tanta fortuna, io certamente no. Invece, ottieni i tuoi talenti per il PvP da sbloccare acquistando abbastanza onori e alla fine sarai in grado di prestigio per premi più grandi come cosmetici e cavalcature. Per me, questo è in realtà un importante miglioramento dell'aspetto PvP e mi fa venir voglia di suonare costantemente i BG.

--- In retrospettiva, penso che molti di noi abbiano finito con WoW e sembra che non importa quanto migliorino il gioco, semplicemente non ci farà più durare a giocare. Ma per i nuovi giocatori, questo potrebbe essere divertente per un po ', ma continuerà a farli cercare altre opportunità nei giochi dopo pochi mesi. Questo film è un colossale fallimento della grande compagnia cinematografica di Blizzard entertamint e loro lo conoscono da un punto di vista cinematografico e narrativo mentre uccidono il grande Variam wrynn e lui è stato ucciso mentre mangiava il suo snack preferito, le razioni di forza che mi fa arrabbiare a causa a variando il carattere rispettato: l per protestare contro questo non acquisterò più lunchables, ponendo fine quindi al mio supporto monetario alla tormentata, inoltre presenterò petizione per ironforge lunchables per essere illegale negli stati uniti. Saluti :) The world of Azeroth faces its greatest foe yet: one of its creators has returned, intent upon wiping all life from the world he helped to build. The many races of Azeroth must unite against the demon
b0e6cdaeb1

[Garrison 7: The Fallen download di film interi in hd](#)

[the Extremedays full movie download in italian](#)

[Before I Self Destruct online gratuito](#)

[Class of Nuke 'Em High Part 3: The Good, the Bad and the Subhumanoid movie free download hd sub download](#)

[55 giorni a Pechino hd full movie download](#)

[Salaakhen full movie free download](#)

[El Narco scaricare film](#)

[free download Robin Hood](#)

[La bara bianca full movie online free](#)